ds\_aniadir\_usuario:

El diagrama desarrolla los casos de uso añadir usuario, con sus subcasos *Cuenta de administración de rectorado*, *Cuenta de administración de facultad* y *Cuenta de secretaría* (a su vez con los subcasos *Cuenta de secretaría PAS* y *Cuenta de secretaría PDI*).

La secuencia comienza con la llamada del actor a la acción crear un nuevo usuario. Se añade la vista correspondiente (*VistaAniadirUsuario*) en la que el actor elige el tipo de usuario a crear (de rectorado, de facultad, secretario, etc.) y rellena los campos correspondientes. Se crea un usuario con los datos proporcionados y se envía a *ControladorUsuario* llamando a su método *aniadir*(). Este llama a *UsuariosImp* que hace distintas comprobaciones al Usuario recibido. Una vez que todo es correcto (los datos introducidos son correctos y completos, el usuario no existe ya y el actor tiene permiso para crearlo), creamos un objeto de transferencia *TransferUsuario* y llamamos al método *aniadirUsuario*() de *UsuariosImp* con el argumento creado *TransferUsuario*. Este método a su vez llama a *aniadirUsuario* de *DAOUsuariosImp* que lo añade a la base de datos.

ds\_eliminar\_usuario:

El presente diagrama desarrolla el caso de uso *Eliminar Usuario*.

La secuencia comienza con la llamada del actor a la acción eliminar un usuario. Se añade la vista correspondiente (*VistaEliminarUsuario*) en la que el actor elige el usuario a eliminar. Se envía un *String* con el nombre del usuario a *ControladorUsuario* llamando a su método *eliminar*(). Este llama a *UsuariosImp* que hace distintas comprobaciones al nombre recibido. Una vez que todo es correcto (El usuario existe y el actor tiene permiso para eliminarlo), creamos un objeto de transferencia *TransferNombre* con el nombre de usuario y lo pasamos como parámetro del método *eliminarUsuario*() de *UsuariosImp*. Este a su vez llama a eliminarUsuario de DAOUsuariosImp que lo elimina de la base de datos.

Ds\_log\_In:

El presente diagrama desarrolla el caso de uso Log in.

La secuencia comienza con la llamada del actor a la acción iniciar sesión o login. Se llama al método *inicioSesion*() de *ControladorUsuario*. Este llama en primer lugar a *FactoriaVistasUsuario* que crea la vista donde el actor introducirá sus credenciales.

Se obtienen dichos credenciales de la vista creada y a continuación se llama a *UsuariosImp* que comprueba la contraseña. Si esta es correcta creamos un objeto de transferencia *TransferId* que pasamos como argumento del método *log*() de *UsuariosImp* que llama a *loging*() de *DAOUsuariosImp* que realiza el login del usuario.

Por último ocultamos la vista creada para la introducción de credenciales y creamos la vista principal del usuario logueado.

Ds\_log\_Out:

El presente diagrama desarrolla el caso de uso Log out.

La secuencia comienza con la llamada del actor a la acción cerrar sesión o logout. Se llama al método *logout*() de *ControladorUsuario*. Este simplemente elimina todas las vistas creadas hasta el momento y crea una nueva ventana de login para un futuro usuario.